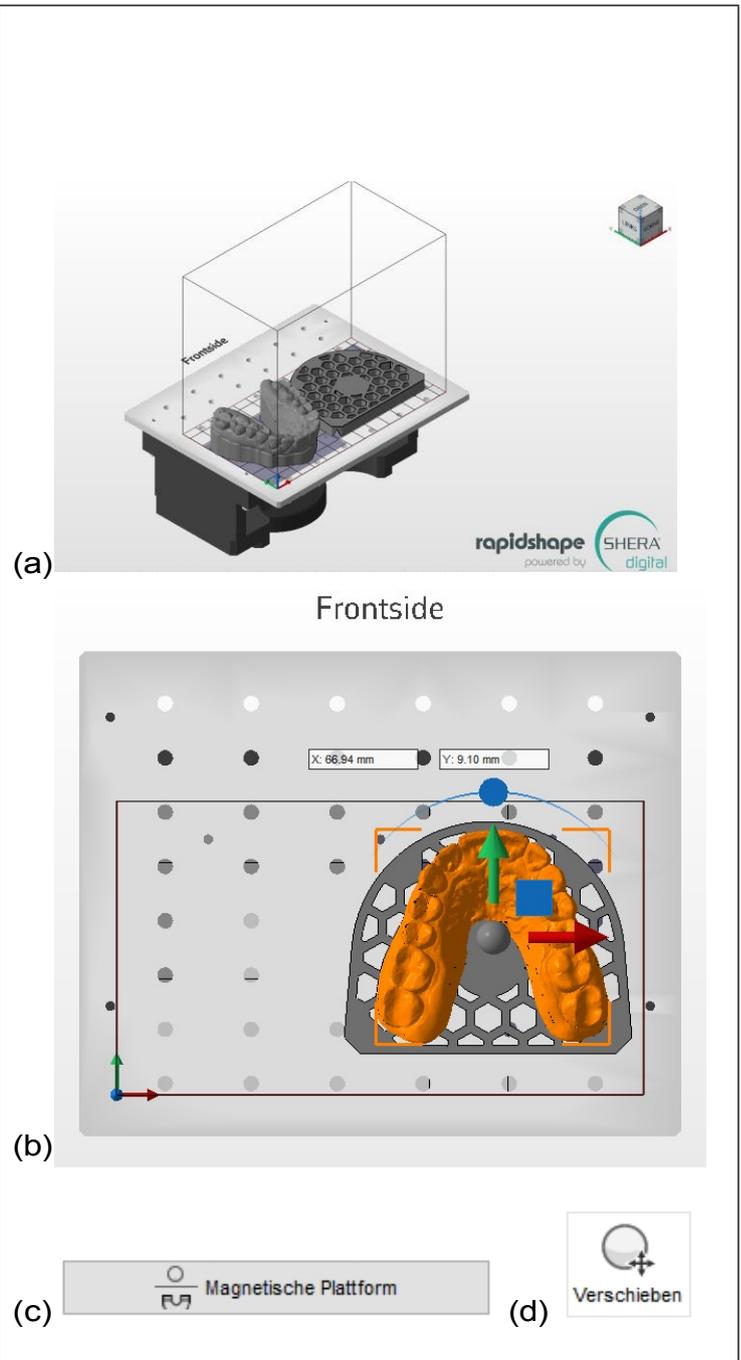


Assembler le modèle et la SHERAprint-plate

Logiciel Netfabb

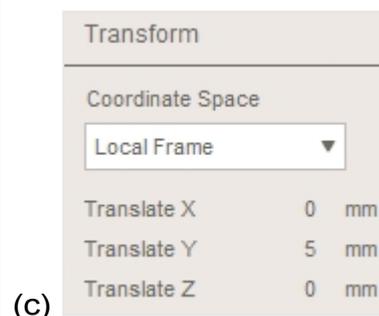
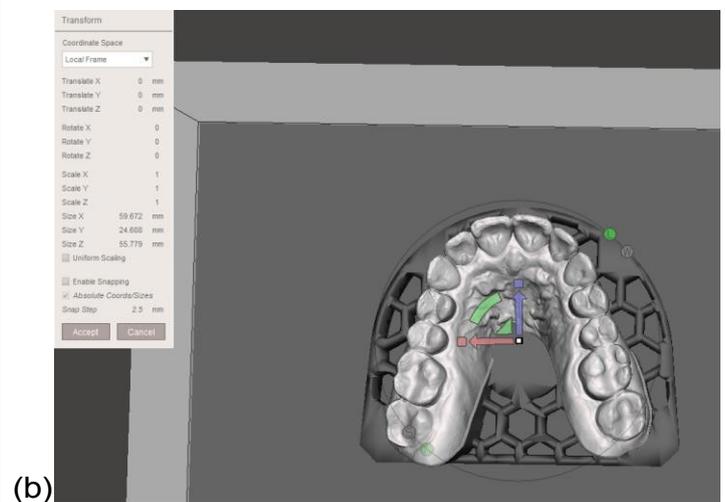
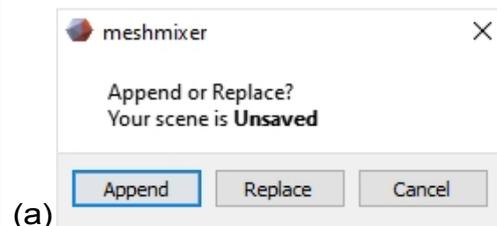
1. Ouvrez le logiciel Netfabb
2. Chargez votre modèle et la plaque de modèle (a)
3. Choisissez la vue du dessus, placez le modèle au-dessus de la plaque modèle et centrez-le (b)
4. Le modèle doit maintenant être soulevé de 5 mm. Important : désactivez d'abord la plateforme de construction magnétique (c)
5. Le bouton "Déplacer" permet maintenant d'élever le modèle en Z de 5 mm.
6. Créez maintenant votre job de construction comme d'habitude.



Logiciel Meshmixer

Meshmixer est disponible gratuitement sur Internet.

1. Ouvrez le logiciel Meshmixer
2. Chargez votre modèle et la plaque de modèle
 - a. En cliquant sur le bouton "Append", les deux objets sont chargés dans une scène (a)
3. Positionnez le modèle au-dessus de la plaque de modèle et alignez-le.
 - a. Pour ce faire, sélectionnez le modèle dans le "navigateur d'objets".
 - b. Cliquez sur "Edit", puis "Transform" (b)
4. Le modèle doit maintenant être soulevé de 5mm
5. Dans le menu "Transform", vous pouvez indiquer (comme dans ce cas pour l'axe Y) exactement 5mm (c)
6. Sélectionnez maintenant les deux objets dans le "navigateur d'objets" et reliez-les en cliquant sur le bouton "Combiner".
7. Exportez maintenant la pièce fusionnée et chargez-la dans le logiciel de slicing de votre imprimante.



Logiciel Windows 3D Builder

Windows 3D Builder fait partie de la suite Windows par défaut à partir de Windows 10

1. Ouvrez le logiciel Windows 3D Builder
2. Chargez votre modèle et la plaque de modèle.
 - a. Après chaque chargement d'un composant, confirmez votre choix en cliquant sur le bouton "Importer modèle" (a)
 - b. Charger le composant suivant
3. Positionnez le modèle au-dessus de la plaque modèle et alignez-le. Pour cela, utilisez le bouton du bas (déplacer, tourner) (b,c)
4. Le modèle doit maintenant être soulevé de 5 mm.
 - a. Utilisez le bouton "Déplacer".
 - b. Ajoutez 5mm à la valeur indiquée en Z (ici : de 12,3mm à 17,3mm)
5. Sélectionnez maintenant les deux objets en cliquant dessus à l'aide de "CTRL" et du bouton gauche de la souris.
6. En cliquant sur le bouton à 3 traits, vous pouvez maintenant enregistrer les deux objets comme un STL, puis vous pouvez les charger dans le slicer de votre imprimante

